

DAFTAR PUSTAKA

- Adobe XD. (2019). *Adobe XD*. Wikipedia.
- Andalia, F., Setiawan, E. B., Raya, J., Begalung, L., & Bandung, J. D. (2015). PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PADANG Teknik Informatika – Universitas Komputer Indonesia Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA) Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA).
PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PADANG Teknik Informatika – Universitas Komputer Indonesia Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA) Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA).
- Arifin, I. N., Tolle, H., & Rokhmawati, R. I. (2019). *Evaluasi dan Perancangan User Interface untuk Meningkatkan User Experience menggunakan Metode Human-Centered Design dan Heuristic Evaluation pada Aplikasi Ezyschool*. 3(2), 1725–1732.
- Asmara, R. (2016). *SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PENANGGULANGAN BENCANA PADA KANTOR BADAN PENANGGULANGAN BENCANA DAERAH (BPBD) KABUPATEN PADANG PARIAMAN*. 3(2).
- Caesaron. (2015a). *Evaluasi Heuristic Desain Antar Muka (Interface) Portal Mahasiswa (Studi Kasus Portal Mahasiswa Universitas X)*. 16, 9–14.
- Dzazuly, R. Z. A., Putra, W. H. N., & Wardani, N. H. (2019). *Evaluasi Usability dan Perbaikan Desain Antarmuka Pengguna Website Perpustakaan Kota Malang menggunakan Metode Evaluasi Heuristik*. 3(6), 5772–5779.
- Hapsari, I. N. (2018). Rekomendasi Peningkatan Kematangan Sistem Interaksi Pembelajaran Di Fasilkom Universitas Esa Unggul ISSN Online : 2355-4614 diadopsi di perguruan tinggi , salah satunya melalui pemanfaatan e-learning pada proses tanpa dibatasi oleh waktu dan tempat . Namu. *Rekomendasi Peningkatan Kematangan Sistem Interaksi Pembelajaran Di Fasilkom Universitas Esa Unggul, April*.
<https://doi.org/10.36706/jsi.v10i1.8049>
- Hartanto, W. (2005). Penggunaan E-Learning Sebagai Media Pembelajaran. *Penggunaan E-Learning Sebagai Media Pembelajaran*, 3.
- Jey, O., Wassalam, F., Umar, R., Yudhana, A., Magister, P., Informasi, T., Dahlan, U. A., Soepomo, J. P., Umbulharjo, S. H. W., & Yogyakarta, D. I. (2017). IMPLEMENTASI DAN PENGEMBANGAN SISTEM E-LEARNING BERBASIS WEB PADA STIMIK MUHAMMADIYAH PAGUYANGAN. *IMPLEMENTASI DAN PENGEMBANGAN SISTEM E-LEARNING BERBASIS WEB PADA STIMIK MUHAMMADIYAH PAGUYANGAN*, 104–107.
- Nisa, W. (2017). Bab 1 pendahuluan 1.1. *Bab 1 Pendahuluan 1.1*, 1–6.
- Novitasari, A. P., & Tolle, H. (2018). Evaluasi dan Perancangan User Interface untuk Meningkatkan User Experience Menggunakan Metode Human-Centered Design dan Heuristic Evaluation Pada Aplikasi Ezypos. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (J-PTIHK) Universitas Brawijaya*, 2(12), 6152–6159.
- Prio Danny K. (2016). *Mengenal Adobe XD (Experience Design), Aplikasi Desain Antarmuka*

Buatan Adobe.Inc. Kompasiana.

Putu, N., Santiari, L., & Rahayuda, I. G. S. (2019). *Analisis User Interface Terhadap Kemudahan Pengguna Website E-Learning STIKOM Bali*. 459–466.

Rokhmawati, R. I., Evariantio, Y. B., Saputra, M. C., Informasi, S., Komputer, F. I., & Brawijaya, U. (2019). *PENERAPAN PENDEKATAN HUMAN CENTERED DESIGN DAN CRM DALAM PERANCANGAN ANTARMUKA SISTEM E-COMPLAINT IMPLEMENTATION OF HUMAN CENTRED DESIGN AND CRM APPROACH IN DEVELOPING SYSTEM INTERFACE OF E-COMPLAINT*. 6(4), 437–444.
<https://doi.org/10.25126/jtiik.201961332>